ㅁ

**<상세 수행내용>**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013184019 유 재용 | **팀명** | Fancy Planet |
| **주차** | 25주차 | **기간** | 2018.6.24 ~ 2019.6.30 | **지도교수** | 이 형구 (서명) |
| **이번주 한일** | 1. Physx엔진 서버로 이전 2. 키입력 매니저 구현 | | | | |

- 피직스 엔진 연산(플레이어 이동)후 클라이언트로 전달.

- 다중 키 입력(ex,대각선 이동)구현을 위한 키인풋매니저 별도 구현.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결방안** |  |
| **다음주차** | 26주차 | **다음기간** | 2018.7.01 ~ 2018.7.06 |
| **다음주 할 일** | 1. 서버에서 피직스 연산한 결과에 데드레커닝 적용 2. 캐릭터(원시종족) 개발 시작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |